



**MAMUTÍ
DVOJBOJ
WORK
IT
OUT!**

WWW.BRNOCONENI.CZ

BRNO, CO NENÍ, JE TADY. UŽ ZASE!

Právě držíte v ruce herní brožuru k třetímu kolu hry, která je.

Vážení občané, rádi bychom vám prezentovali strategické projekty v rámci dlouhodobého plánu rozvoje města Brna... To by asi stačilo, ne? **Školometských dokumentů o tom, co se v Brně chystá, staví nebo stavět bude, už máme dost.** Proto jsme vám na jaře představili čtyři zajímavé projekty přes šifrovací hru Brno, co není. **A teď, na podzim, pro vás máme další čtyři herní kola.** Přidejte se ke stovkám herních týmů, nahlédněte do budoucnosti svého města a **soutěžte o neotřelé zážitky!**

Jak funguje hra Brno, co není?

Všechno začíná na webu hra.brnoconeni.cz. Na něm postupně **odhalíme celkem čtyři herní kola** a také si zde **musíte zaregistrovat svůj tým**. V jednotlivých štacích vás potom vždy čeká připravená trasa se šiframi a logickými úlohami, které vtipně představí konkrétní strategické projekty města.

Na konci každého kola se může pět nejrychlejších týmů těšit na super odměnu. A když budete opravdu dobří a celkově se umístíte mezi 100 nejlepšími týmy, pozveme vás do finálového kola. V tom můžete soutěžit s ostatními týmy o **možnost zažít věci, které jinde opravdu nenajdete.**

O čem je třetí kolo?

Víte, že za Eskymáky se z Brna nebudete muset táhnout až do Grónska? A že se do Pisárek vrátí sport? **Abyste odkryli záhadu vodáckého kanálu a nových hřišť, která pro vás podél Svatky chystáme, budete potřebovat přímo mamutí dávku fištrónu.** Work it out!

JAK HRÁT?

Základem všeho je mít zaregistrovaný tým.

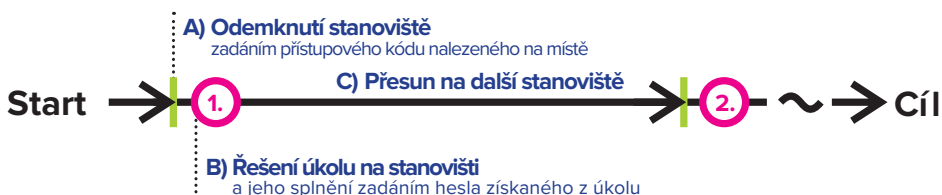
To můžete lehce udělat na adrese hra.brnoconeni.cz

Dále ke hře budete potřebovat nabitý chytrý telefon s připojením na internet, tuto brožuru a tužku.

A jak začít? Třetí kolo hry začíná poblíž zastávky Anthropos u mostu přes řeku Svatku. Dorazte na místo (bude tam na vás čekat velký informační stojan) a přes chytrý telefon se přihlaste do hry. Po přihlášení se vám objeví možnost začít hru a vstoupit do herního systému. Všechny další informace najdete v něm a také do něj budete zadávat všechna hesla, která během kola získáte.

Stanoviště

Třetí kolo hry obsahuje **4 stanoviště**. Stanoviště jsou očíslována od 1 do 4 a je možné je navštívit **pouze postupně**. Průchod hrou zobrazuje schéma níže.



Úkoly

Za vyřešení úkolů na stanovištích získáváte body. Počet získaných bodů se liší podle toho, zda jste úkol vyřešili bez pomoci, vzali si v herním systému nápovědu, či jste si požádali o řešení.

- Vyřešení úkolu: **+25 bodů**
- Vyřešení úkolu s nápovědou: **+15 bodů**
- Přeskočení stanoviště zobrazením správného řešení: **0 bodů**

Řešením úkolu je vždy **jednoslovné smysluplné heslo** – v případě, že vám vyjde věta (např. „Heslem je Brno.“), zadáváte jen slovo „Brno“. Pokud zadáte dvě špatná hesla po sobě, další můžete zadat až za 2 minuty. Úkoly spolu vzájemně nesouvisí, každý je potřeba řešit samostatně.

Většinu zadání získáte **elektronicky v herním systému**, některé úkoly však mohou vyžadovat i práci s touto brožurkou či dalšími herními materiály. V takovém případě vás však systém upozorní. Vše ostatní, co potřebujete k vyřešení úkolu, najdete v blízkém okolí nebo si to nesete s sebou.

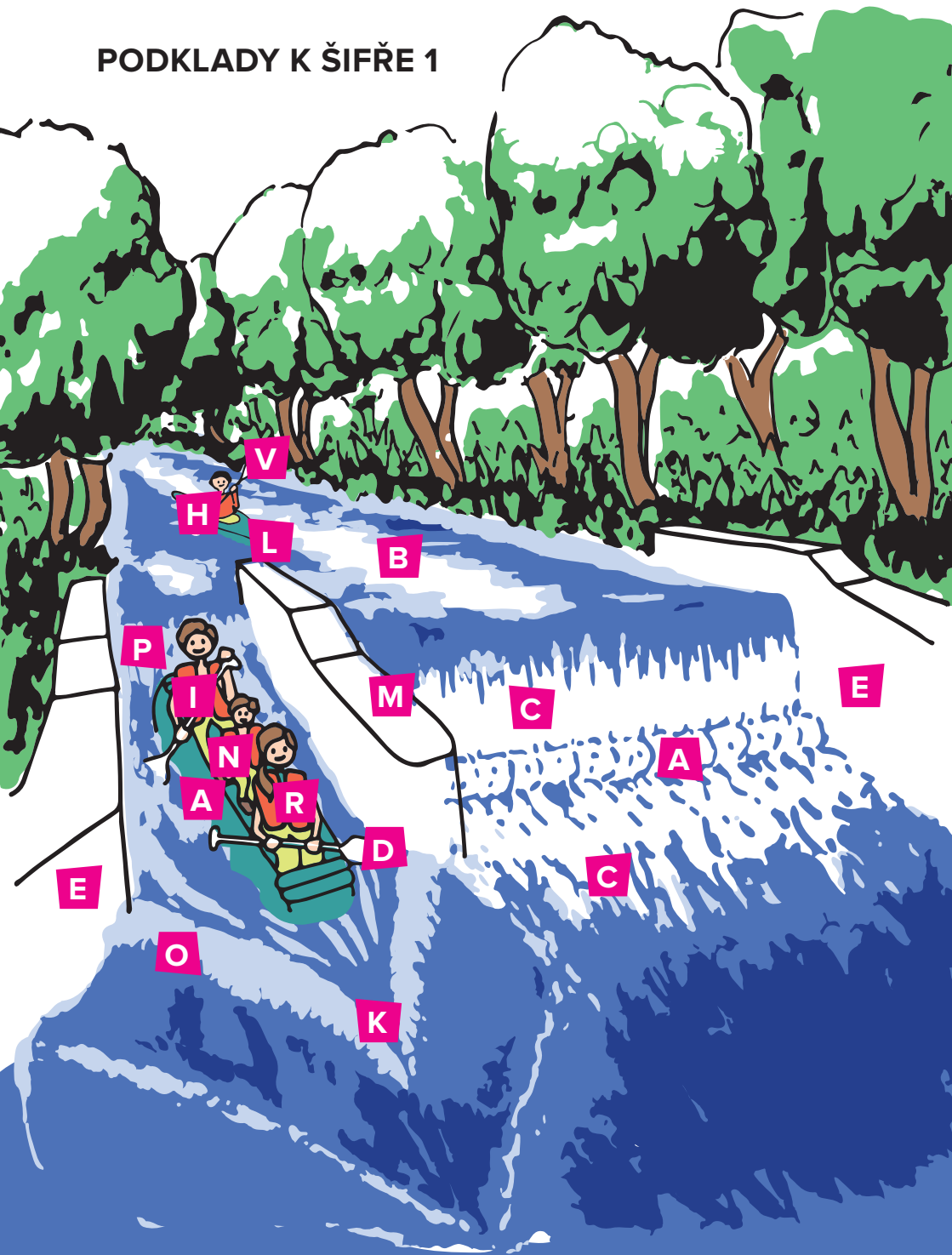
Informace o projektech

Na jednotlivých stanovištích vám bude systém odhalovat detaily o projektu Sport a rekreace v Pisárnkách. Na každém stanovišti je také umístěn informační panel, který vám nabídne zajímavosti o nové podobě míst, kterými budete procházet. **Tyto informace neobsahují žádné šifry**, ale informace z nich můžete při řešení jednotlivých úkolů využít.

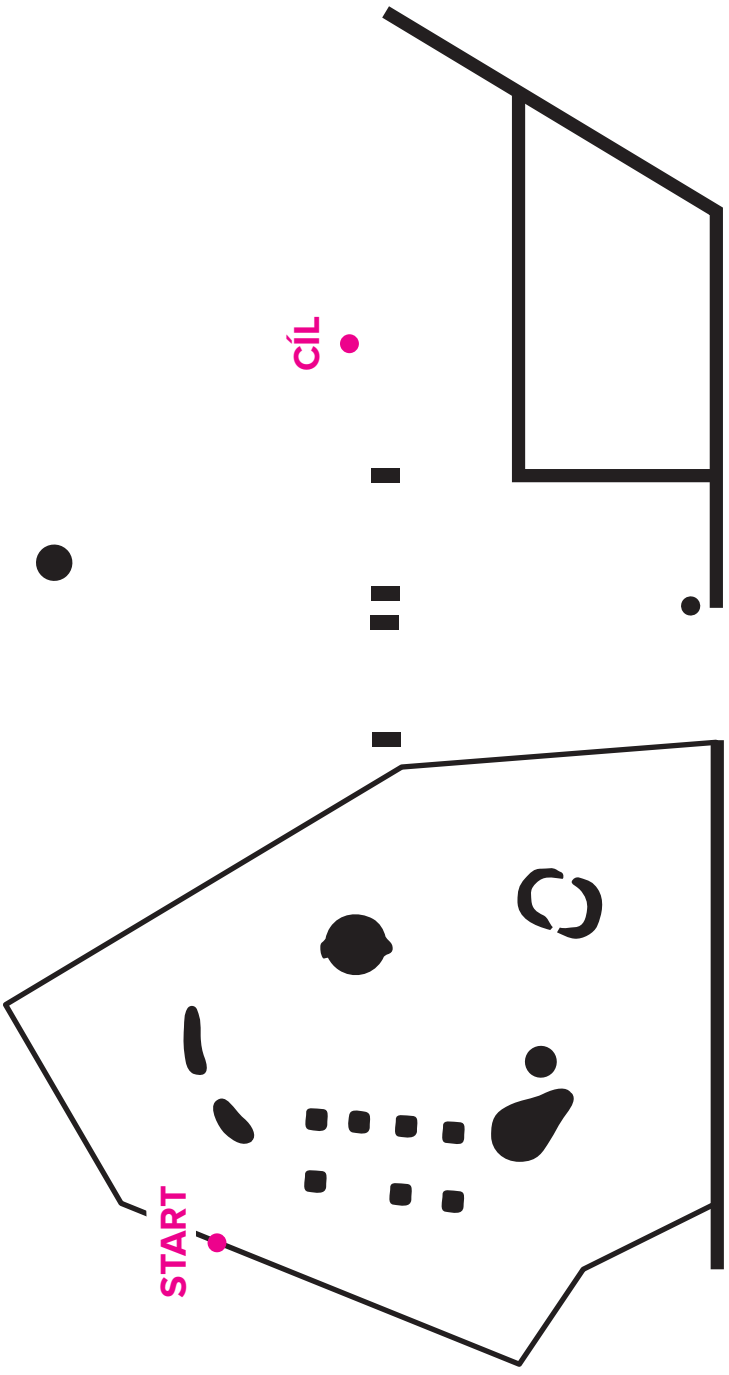
Fair play

Neprozrazujte prosím řešení úkolů. Je těžké si hru užít, pokud dopředu znáte řešení šifer. Zároveň vás prosíme, abyste se ke všem herním prvkům chovali ohleduplně. Děkujeme.

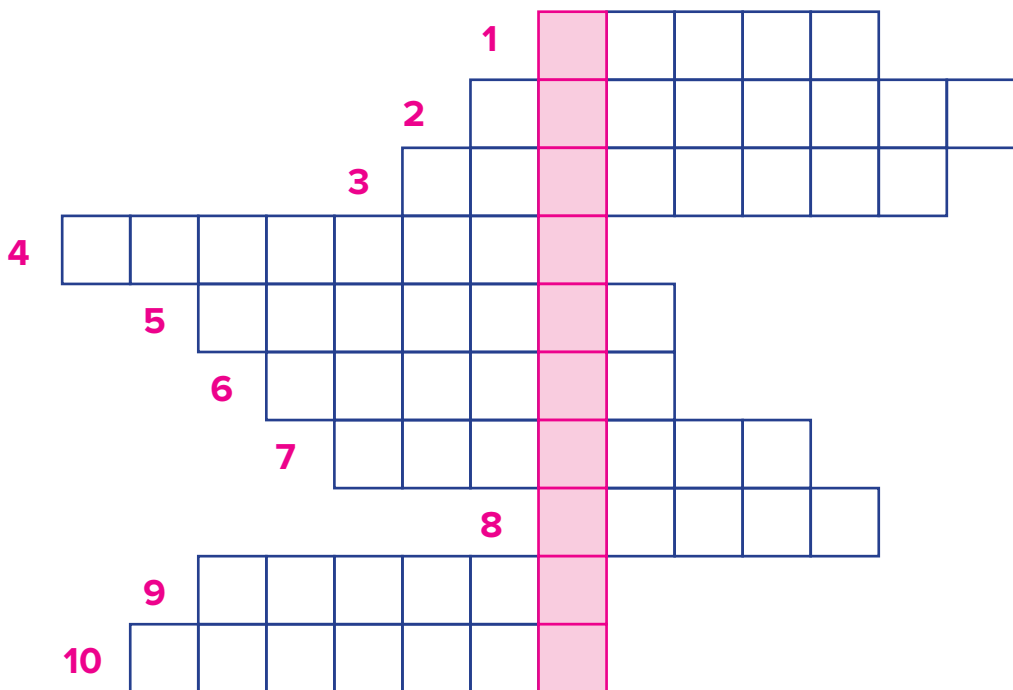
PODKLADY K ŠIFŘE 1



PODKLADY K ŠIFŘE 2



PODKLADY K ŠIFŘE 3



PODKLADY K ŠIFŘE 4

Lidí jako v divadle, když nová hra má
pod vedením nejlepšího z divadelních
sponzoring od vývozců, no jiným slovem
kam tím mířím, už používáš svou mozkovou

V červnu tady otevřeli koupaliště
Lidé měli mezi sebou fakt přátelskou
návrh, vzhled a tvar je z dílny kreativních
a nikoliv ledajakých nezkušených

Někdo to však kazil, ano, je tu hrstka
jež si tady přáli stavět velkou ptačí
Z investigativních článků mnohých nezávislých
se svědectvím pokrývačů silnic, tedy
vím, že vlastník papoušků a dvou jorkšírských
chtěl na chovu vzácných ptáků budovat svou
v počítači zkratoval však pár síťových

KONTAKT

Magistrát města Brna, Dominikánské nám. 196/1, 601 67 Brno

e-mail: hra@brnoconeni.cz

hra.brnoconeni.cz